

DIESE BETRIEBSANLEITUNG BITTE VOR DER INSTALLATION,
INBETRIEBNAHME ODER WARTUNG DES PROJEKTORS LESEN



Danke für den Kauf dieses UFO Projektors.

Bitte vor Beginn der Installation, Bedienung oder Durchführung der Wartung des Projektors diese Betriebsanleitung lesen, um eine optimale Einstellung und lange Lebensdauer zu gewährleisten.

Diese Betriebsanleitung bitte für späteres Nachschlagen aufbewahren. Diese Betriebsanleitung ist in drei Abschnitte gegliedert

Installation - Details zum Anschluss des Projektors

Betrieb - Details zur Programmierung und Einrichtung des Projektors

Wartung - Wartungsprotokoll, Fehlerdiagnose, technische Spezifikation

BETRIEBSANLEITUNG FÜR FOLGENDE MODELLE

UFOSIRCW	UFOSIRCW-C	UFOSIRCW-T	UFOSIRCW-Cs	UFOSIRCW-Ts
UFOSIRSW	UFOSIRSW-C	UFOSIRSW-T	UFOSIRSW-Cs	UFOSIRSW-Ts
UFOSIRNW	UFOSIRNW-C	UFOSIRNW-T	UFOSIRNW-Cs	UFOSIRNW-Ts
UFOSIRWW	UFOSIRWW-C	UFOSIRWW-T	UFOSIRWW-Cs	UFOSIRWW-Ts
UFOSIRGW	UFOSIRGW-C	UFOSIRGW-T	UFOSIRGW-Cs	UFOSIRGW-Ts
UFOSIRGW27	UFOSIRGW27-C	UFOSIRGW27-T	UFOSIRGW27-Cs	UFOSIRGW27-Ts

WICHTIG

Dieses Produkt muss gemäß der geltenden Installationsvorschriften von einer Person installiert werden, die mit dem Aufbau und dem Betrieb des Produkts, sowie den möglichen Risiken vertraut ist.

Diese Projektoren sind nicht netzseitig dimmbar.

Das LED-Array und der Kühlkörper dieses Projektors können nach Ablauf ihrer Lebensdauer ausgetauscht werden. Für Details UFO kontaktieren.

Y-Anschluss: Sollte das Anschlusskabel dieses Projektors oder des zugehörigen Netzteils/Treibers beschädigt sein, kann es aus Sicherheitsgründen ausschließlich vom Hersteller, seinem Dienstleister oder einer gleichermaßen qualifizierten Person ersetzt werden.

Standort: Projektor immer mit einem Mindestabstand von 200 mm zu brennbaren Flächen platzieren.

Abstand/Lüftung: Ein Abstand von 200 mm um das Gerät ist zwingend notwendig zwecks ausreichender Luftzirkulation und Verhinderung einer Überhitzung. Der Standort muss gut belüftet sein und darf die für diesen Projektor angegebene Umgebungstemperatur nicht überschreiten.

Montage: Dieser Projektor wird mit einer integrierten Montageplatte zur Befestigung des Gerätes an einer vertikalen oder horizontalen Oberfläche geliefert; s. die mit der Platte gelieferten Anweisungen.

Achtung: Nie direkt durch den Faseranschluss des Projektors in die Leuchte schauen.

Achtung: Der Projektor sollte so installiert sein, dass es nicht möglich ist, aus einem Abstand von weniger als 2,7 Metern in die Leuchte zu sehen.

UFO übernimmt keine Haftung für Schäden oder damit verbundenen Ansprüchen, die durch Nichtbeachtung der in dieser Betriebsanleitung enthaltenen Installations- und Sicherheitsanweisungen verursacht werden.

MODELLARTEN

Der Sirius LED Projektor umfasst verschiedene LED-Arrays, die durch eine Reihe von statischen Linsen fokussiert werden, um eine optimale Ausgabe und Beleuchtung innerhalb des folgenden optischen Bereichs zu gewährleisten.

Modell	Beschreibung	CRI	Farbtemperatur	Lumen-Output
SIRCW	Kühlweiß	75	5500°K	5700
SIRSW	Studioweiß	88	5300°K	4650
SIRNW	Neutralweiß	82	4000°K	5300
SIRWW	Warmweiß	83	3000°K	4650
SIRGW	Galerieweiß	98	3000°K	3450
SIRGW	Galerieweiß	98	2700°K	3450

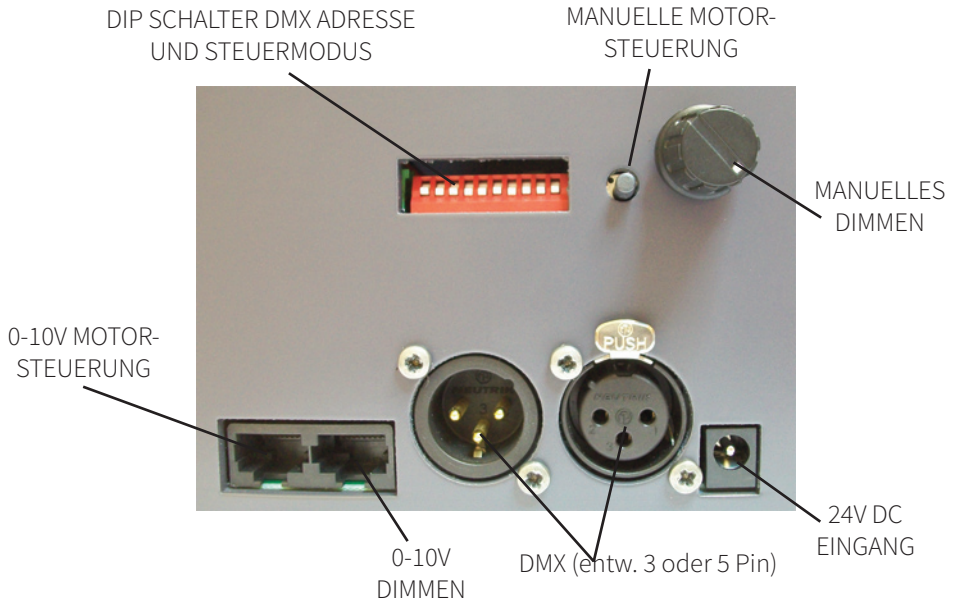
Der Sirius ist ein 90W Weißlicht-Projektor mit Effektrad-Option. Das PCB des Sirius LED-Projektors bietet alle Steuerfunktionen als Standard. Die folgenden Steuerfunktionen und Konfigurationen sind verfügbar.

1. Manuelles Dimmen - lokal und extern
2. Kein Sensor, manuelle Effektrad-Steuerung (Radgeschwindigkeiten 0,5 U/min, 2,6 U/min, 3,75 U/min, 5,5 U/min und Stopp), hält auf einer Farbe
3. Sensor, manuelle Effektrad-Steuerung (Radgeschwindigkeiten 1,6 U/min, 2,6 U/min, 3,75 U/min, 5,5 U/min und Stopp), hält auf einer Farbe
4. DMX dimmen
5. Kein Sensor - DMX Effektrad-Steuerung, regelbare Geschwindigkeit von Stopp bis zu 7,5 U/min + LED und Lüfter an/aus
6. Sensor - DMX Effektrad-Steuerung, Schnapp-Farben und regelbare Geschwindigkeit von Stopp bis zu 7,5 U/min + LED und Lüfter an/aus
7. Kein Sensor - 0-10v Effektrad-Steuerung, regelbare Geschwindigkeit von Stopp bis zu 7,5 U/min - Kanal 1 (passiv)
8. Sensor - 0-10v Effektrad-Steuerung, Schnapp-Farben und regelbare Geschwindigkeit von Stopp bis zu 7,5 U/min - Kanal 1 (passiv)
9. 0-10V dimming – channel 2 (receiving) - two versions, standard and emergency light

MODELLARTEN [FORTS.]

Modell	Beschreibung
UFOSIRCW	Weißlicht LED – 5500K – manuelles, DMX oder 0-10V Dimmen
UFOSIRSW	Weißlicht LED – 5300K – manuelles, DMX oder 0-10V Dimmen
UFOSIRNW	Weißlicht LED – 4000K – manuelles, DMX oder 0-10V Dimmen
UFOSIRWW	Weißlicht LED – 3000K – manuelles, DMX oder 0-10V Dimmen
UFOSIRGW	Weißlicht LED – 3000K – manuelles, DMX oder 0-10V Dimmen
UFOSIRGW27	Weißlicht LED – 2700K – manuelles, DMX oder 0-10V Dimmen
UFOSIRCW-C	Weißlicht LED – 5500K – manuelle, DMX oder 0-10V Dimm- und Radsteuerung, 6-Segment Farbrad
UFOSIRSW-C	Weißlicht LED – 5300K – manuelle, DMX oder 0-10V Dimm- und Radsteuerung, 6-Segment Farbrad
UFOSIRNW-C	Weißlicht LED – 4000K – manuelle, DMX oder 0-10V Dimm- und Radsteuerung, 6-Segment Farbrad
UFOSIRWW-C	Weißlicht LED – 3000K – manuelle, DMX oder 0-10V Dimm- und Radsteuerung, 6-Segment Farbrad
UFOSIRGW-C	Weißlicht LED – 3000K – manuelle, DMX oder 0-10V Dimm- und Radsteuerung, 6-Segment Farbrad
UFOSIRGW27-C	Weißlicht LED – 2700K – manuelle, DMX oder 0-10V Dimm- und Radsteuerung, 6-Segment Farbrad
UFOSIRCW-Cs	Weißlicht LED – 5500K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radsteuerung, -Segment Farbrad mit Sensor
UFOSIRSW-Cs	Weißlicht LED – 5300K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radsteuerung, 6-Segment Farbrad mit Sensor
UFOSIRNW-Cs	Weißlicht LED – 4000K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radsteuerung, 6-Segment Farbrad mit Sensor
UFOSIRWW-Cs	Weißlicht LED – 3000K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radsteuerung, 6-Segment Farbrad mit Sensor
UFOSIRGW-Cs	Weißlicht LED – 3000K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radsteuerung, 6-Segment Farbrad mit Sensor
UFOSIRGW27-Cs	Weißlicht LED – 2700K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radsteuerung, 6-Segment Farbrad mit Sensor
UFOSIRCW-T	Weißlicht LED – 5500K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radstrg., Funkelscheibe
UFOSIRSW-T	Weißlicht LED – 5300K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radstrg., Funkelscheibe
UFOSIRNW-T	Weißlicht LED – 4000K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radstrg., Funkelscheibe
UFOSIRWW-T	Weißlicht LED – 3000K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radstrg., Funkelscheibe
UFOSIRGW-T	Weißlicht LED – 3000K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radstrg., Funkelscheibe
UFOSIRGW27-T	Weißlicht LED – 2700K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radstrg., Funkelscheibe
UFOSIRCW-Ts	Weißlicht LED – 5500K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radsteuerung, Funkelscheibe mit Sensor
UFOSIRSW-Ts	Weißlicht LED – 5300K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radsteuerung, Funkelscheibe mit Sensor
UFOSIRNW-Ts	Weißlicht LED – 4000K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radsteuerung, Funkelscheibe mit Sensor
UFOSIRWW-Ts	Weißlicht LED – 3000K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radsteuerung, Funkelscheibe mit Sensor
UFOSIRGW-Ts	Weißlicht LED – 3000K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radsteuerung, Funkelscheibe mit Sensor
UFOSIRGW27-Ts	Weißlicht LED – 2700K – manuelle(s), DMX oder 0-10V Dimmen und Radsteuerung, Funkelscheibe mit Sensor

ÜBERBLICK ANSCHLÜSSE UND STEUERUNG



MONTAGEFÜSSE

Der Projektor wird mit rutschfesten Gummifüßen geliefert, die bereits an der Basis des Geräts angebracht sind. In der Verpackung befinden sich außerdem 2 vom Benutzer zu befestigende Halterungen, mit denen der Projektor bei Bedarf sicher an einer Wand oder einer anderen Oberfläche befestigt werden kann.

Zum Anbringen dieser Halterungen die 4 Gummifüße vom Boden des Geräts entfernen; die Schrauben behalten.

Die Wandhalterungen werden als Paar geliefert, eine rechte und eine linke. Die Halterungen über den durch die entfernten Gummifüße freigewordenen Löchern platzieren und mit den beibehaltenen Schrauben befestigen.

Nun kann der Projektor an der Montagefläche angebracht werden.

ANSCHLUSS – LOKALER MANUELLER BETRIEB

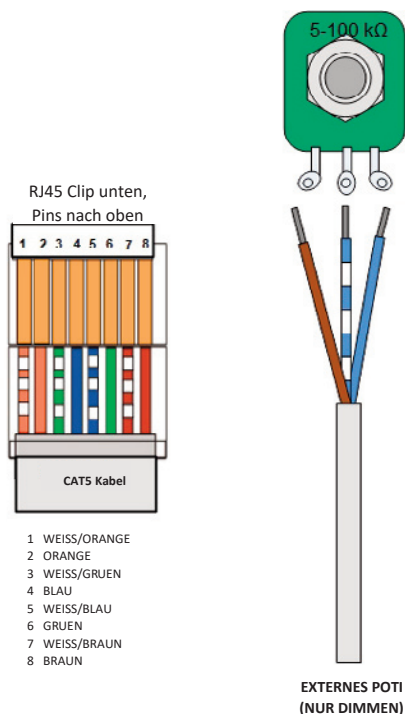
Zwei Anschlüsse werden benötigt – der Faseranschluss und das Netzkabel. Der Faseranschluss sollte zuerst angeschlossen werden. Den Faseranschluss sicher mit der M5-Sicherungsschraube am Bundring anschließen.

Das Netzteil an die DC-Eingangsbuchse des Projektors und den IEC Stecker an das Netzteil anschließen. Den Netzstecker in die Steckdose stecken. Strom einschalten. Die LED Anzeige des Netzteils leuchtet auf und der Projektor ist betriebsbereit. Sollte kein Licht erzeugt werden, im Abschnitt FEHLERDIAGNOSE dieses Handbuchs nachschlagen.

ANSCHLUSS – FÜR LOKALEN MANUELLEN BETRIEB

Drei Verbindungen werden benötigt – der Faseranschluss, das externe Dimmerkabel und das Netzkabel. Der Faseranschluss sollte zuerst angeschlossen werden. Den Faseranschluss sicher mit der M5-Sicherungsschraube am Bundring anschließen. Den RJ45-Anschluss am Ende des externen Dimmerkabels an die rechte RJ45 Buchse (0-10V Dimmen) auf der Seite des Projektors anschließen (s.u.).

Das Netzteil an die DC-Eingangsbuchse des Projektors und den IEC Stecker an das Netzteil anschließen. Den Netzstecker in die Steckdose stecken. Strom einschalten. Die LED Anzeige des Netzteils leuchtet auf und der Projektor ist betriebsbereit. Sollte kein Licht erzeugt werden, im Abschnitt FEHLERDIAGNOSE dieses Handbuchs nachschlagen.



ANSCHLUESSE

REMOTE POTENTIOMETER - BROWN, BLUE, WHITE/BLUE (POT WIPER – CENTRE PIN)

EXTERNES POTENTIOMETER - BRAUN, BLAU, WEISS/BLAU (POTISCHLEIFER - MITTEL-PIN)

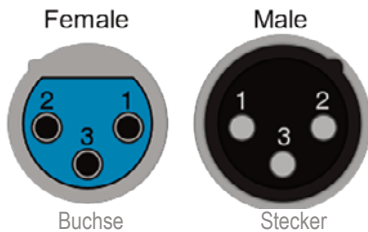
ANSCHLUSS – DMX BETRIEB

Drei Verbindungen werden benötigt – der Faseranschluss, das Netz- und die DMX-Kabel. Der Faseranschluss sollte zuerst angeschlossen werden. Den Faseranschluss sicher mit der M5-Sicherungsschraube am Aluminium-Bundring anschließen.

Das Netzteil an die DC-Eingangsbuchse des Projektors und den IEC Stecker an das Netzteil anschließen. Den Netzstecker in die Steckdose stecken. Strom einschalten. Die LED Anzeige des Netzteils leuchtet auf und der Projektor ist betriebsbereit. Sollte kein Licht erzeugt werden, im Abschnitt FEHLERDIAGNOSE dieses Handbuchs nachschlagen.

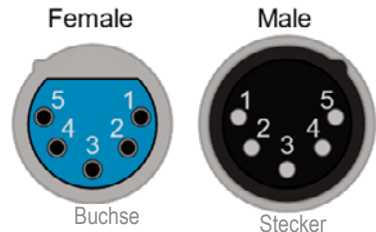
Mit einem zugelassenen DMX-Kabel an die 3- oder 5-Pin-XLR-Buchsen anschließen (s.u.)

3-PIN VERSIONEN



Pin	Bechreibung
1	Erder/Schirm
2	Data - (kalt)
3	Data + (heiß)

5-PIN VERSIONEN



Pin	Bechreibung
1	Erder/Schirm
2	Data - (kalt)
3	Data + (heiß)
4	Frei
5	Frei

Nur zugelassene DMX-Kabel verwenden.

Ein DMX-Universum immer durchschleifen. Ein T-Stück an einem DMX Universum nur mit einem zugelassenen Interface verwenden.

Es wird immer empfohlen, dass der letzte Beleuchtungsausgang im DMX-Universum oder im Kabelverlauf mit einem 120-Ohm-Widerstand zwischen DMX+ und DMX- abgeschlossen wird.

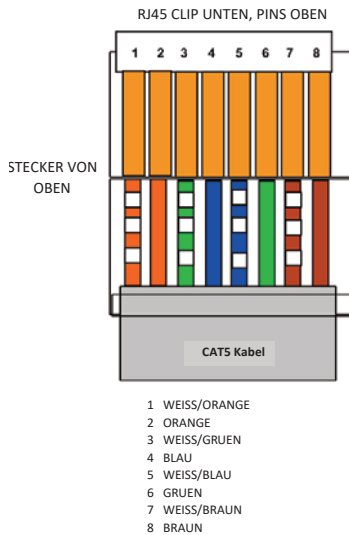
ANSCHLUSS - FÜR 0-10V BETRIEB

Drei Verbindungen werden benötigt – der Faseranschluss und das Netz- sowie das 0-10V Steuerkabel. Der Faseranschluss sollte zuerst angeschlossen werden. Den Faseranschluss sicher mit der M5-Sicherungschraube am Bundring anschließen.

Das Netzteil an die DC-Eingangsbuchse des Projektors und den IEC Stecker an das Netzteil anschließen. Den Netzstecker in die Steckdose stecken. Strom einschalten. Die LED Anzeige des Netzteils leuchtet auf und der Projektor ist betriebsbereit. Sollte kein Licht erzeugt werden, im Abschnitt FEHLERDIAGNOSE dieses Handbuchs nachschlagen.

Mit einem CAT5-Kabel 0-10V RJ45 anschließen (s.u.)

Hinweis: Für die Notlichtfunktion muss die Netzversorgung des Projektors aufrechterhalten werden, so dass ein Ausfall der Netzversorgung des 0-10V-Steuergeräts dazu führt, dass der Projektor mit maximaler Leistung leuchtet.



0-10V RJ45 Anschlüsse:

-VE RJ45 Braun/Weiß (Pin 7)

+VE RJ45 Blau/Weiß (Pin 5)

STROMVERSORGUNG

Der Projektor wird von einem 24V DC Netzteil/Konstantspannungs-SELV LED—Treiber versorgt.

Mit entsprechendem Kabel ist der Treiber in UK/europäischen/anderen Stromnetzen verwendbar.

MANUELLER BETRIEB

Alle Sirius Modelle im Sortiment können manuell gesteuert werden, s. die folgenden Abschnitte.

Hinweis: Für alle manuellen Betriebsmodi muss DIP-Schalter 10 angeschaltet sein.

LOKALES WEISSLICHT DIMMEN

Bei normalem manuellem Weißlichtbetrieb kann der Projektor mit der seitlichen manuellen Dimmsteuerung von 0 bis 100% gedimmt werden.

EXTERNER WEISSLICHT DIMMEN

Bei externem manuellem Weißlichtbetrieb kann der Projektor mit der externen Dimmsteuerung von 0 bis 100% gedimmt werden.

Hinweis: Für den manuellen Ferndimmbetrieb muss der Dip-Schalter 10 an der Lichtquelle angestellt werden und der lokale manuelle Dimmer an der Seite des Projektors muss auf Minimum gestellt werden (vollständig gegen den Uhrzeigersinn).

NOTFALL-WEISSLICHT DIMMEN

Bei normalem manuellem Weißlichtbetrieb kann der als Notlicht konfigurierte Projektor mit dem seitlichen manuellen Dimmregler von maximalem Licht bei 0% bis zu keinem Licht bei 10% und dann wieder bis zu maximalem Licht bei 100% gedimmt werden.

EFFEKTRADSTEUERUNG FARBE ODER FUNKELN – OHNE SENSOR

Bei normalem manuellem Effektbetrieb kann der Projektor mit dem seitlichen manuellen Dimmregler von 0 bis 100% gedimmt werden, und der Motor kann mit den Druckknöpfen der seitlichen manuellen Motorsteuerung von Stopp über 5 Geschwindigkeiten geregelt werden (s. Tabelle unten).

Hinweis: Bei manueller Wahl von Stopp (Schalterstellung 6) hält das Effektrad sofort auf einer beliebigen Farbe (Farbrad) oder einem beliebigen Teil der Funkelscheibe

Schalterstellung	1	2	3	4	5	6
Geschwindigkeit (U/min)	0.5	1.2	2.4	4	7.5	Stopp

MANUELLER BETRIEB

FARBBRADSTEUERUNG – MIT SENSOR

Bei normalem manuellem Effektbetrieb kann der Projektor mit dem seitlichen manuellen Dimmregler von 0 bis 100% gedimmt werden, und der Motor kann mit den Druckknöpfen der seitlichen manuellen Motorsteuerung von Stopp über 4 Geschwindigkeiten geregelt werden (s. Tabelle unten).

Hinweis: Bei manueller Wahl von Stopp (Schalterstellung 5) kehrt das Farbrad automatisch zu Farbe 1 (normalerweise weiß) zurück

Schalterstellung	1	2	3	4	5
Geschwindigkeit (U/min)	1.6	2.6	3.75	5.5	Stopp

FUNKELSCHEIBENSTEUERUNG – MIT SENSOR

Bei normalem manuellem Effektbetrieb kann der Projektor mit dem seitlichen manuellen Dimmregler von 0 bis 100% gedimmt werden, und der Motor kann mit den Druckknöpfen der seitlichen manuellen Motorsteuerung mit Stopp + 4 Geschwindigkeiten von sehr langsam bis schnell gesteuert werden.

Hinweis: Bei dieser Konfiguration hat die Funkelscheibe einen Ausschnitt. Die Scheibe in Bewegung erzeugt ein konstantes Funkeln, indem sie sich auf beiden Seiten dieses Ausschnitts vor- u. zurückdreht. Bei der Wahl von Stopp hält die Scheibe auf dem Ausschnitt und liefert volles weißes Licht.

Schalterstellung	1	2	3	4	5
Geschwindigkeit (U/min)	1.6	2.6	3.75	5.5	Stopp

DMX BETRIEB

Jeder Sirius belegt 3 DMX Kanäle

- Kanal 1 Dimmen
- Kanal 2 Effektradsteuerung
- Kanal 3 LED und Lüfter AN/AUS Steuerung

Die DMX-Funktionen des Effektrads variieren je nach Projektor-Modell. Für weitere Details zu den einzelnen DMX-Kanälen und Werten s. die folgenden DMX-Tabellen

Hinweis: Für ALLE DMX-Vorgänge muss DIP-Schalter 10 des Projektors ausgeschaltet sein, die richtige DMX-Adresse muss eingestellt sein (Schalter 1-9) und die XLR-Stecker müssen in die XLR-Buchsen an der Seitenwand eingesteckt sein.

DMX BETRIEB

DMX ADRESSE EINSTELLEN

Da der Sirius 3 DMX-Kanäle belegt, müssen beim Einstellen von Adressen für mehrere Projektoren die Adressen mit einem Abstand von 3 Kanälen gewählt werden. Wenn z. B. die erste Adresse 009 ist, muss die nächste Adresse mindestens 012 sein, die nächste Adresse muss mindestens 015 sein usw. Alle Projektoren mit der gleichen Adresse arbeiten unter DMX-Steuerung identisch.

Die DMX Adresse wird manuell mit dem DIP-Schalter auf der Seite des Sirius eingestellt. Jede DIP-Schalter-Nummer (1 bis 9) steht für eine Binärzahl, deren Addition die DMX-Adresse ergibt, s. folgende Tabelle.

Schalternummer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Funktion	DMX Adresse	DMX Adresse	DMX Adresse	DMX Adresse	DMX Adresse	DMX Adresse	DMX Adresse	DMX Adresse	DMX Adresse	Funktionswahl An – manuell oder 0-10V Aus - DMX
Value	1	2	4	8	16	32	64	128	256	
Adressen sind additiv - z.B. Schalter 2,5,7 an = Adresse 082										

Als Alternative den Online-Kalkulator über den folgenden Link benutzen:
<http://www.sabretechnology.co.uk/calc.asp>

WEISSLICHT DIMMEN

Der Projektor kann auf DMX Kanal 1 gedimmt und auf DMX Kanal 3 gesteuert werden, s. Tabelle A. DMX Kanal 2 ist redundant.

DMX BETRIEB

STEUERUNG FARBRAD ODER FUNKELSCHEIBE – KEIN SENSOR

Bei dieser Konfiguration des Effektrads ohne Sensor:

- Die Funkelscheibe ist komplett, ohne Ausschnitt. In Bewegung erzeugt die Scheibe einen konstanten Funkeleffekt. Bei Halt bleibt die Scheibe vor dem LED Array stehen und liefert gedämpftes, weißes Licht
- Das Farbrad zeigt bei Halt die Farbe, bei der es stehengeblieben ist.

Das Effektrad des Projektors kann mit DMX Kanal 2 gesteuert werden, s. Tabelle A.

Steuerung des Projektors s. Tabelle A

SIRIUS DMX KANÄLE – TABELLE A

Jeder Sirius belegt 3 DMX Kanäle, s.u.

Kanal	Funktion	Wert	Beschreibung
1	Dimmen	0-255	Von 0 (aus) bis 255 (hell)
2	Effektrad	0	Rad im Stillstand
2	Effektrad	1-255	Untersch. Drehzahlen von sehr langsam bis max.7,5 U/min
3	LED und Lüfter	0-250	LED und Lüfter an
3	LED und Lüfter	251-255	LED und Lüfter aus

STEUERUNG FARBRAD ODER FUNKELSCHEIBE – MIT SENSOR

Bei dieser Konfiguration eines Effektrads mit Sensor:

- Die Funkelscheibe hat einen Ausschnitt. Die Scheibe in Bewegung erzeugt ein konstantes Funkeln, indem sie sich auf beiden Seiten dieses Ausschnitts vor- und zurückdreht. Bei Halt kehrt die Scheibe zum Ausschnitt zurück und liefert volles weißes Licht.
- Das Farbrad kehrt bei Halt zu Farbrad-Segment 1 (normalerweise weiß) zurück

Für Steuerung des Projektors Farbrad mit Sensor siehe Tabelle B und Tabelle C für Funkelscheibe mit Sensor

DMX BETRIEB

SIRIUS DMX KANÄLE – TABELLE B

Jeder Sirius belegt 3 DMX Kanäle, s.u.

Kanal	Funktion	Wert	Beschreibung
1	Dimmen	0-255	Von 0 (aus) bis 255 (hell)
2	Effektrad	0-10	Weiß – ‚schnappt‘ zu Farbe (Farbe 1)
2	Effektrad	11	Gelb – ‚schnappt‘ zu Farbe (Farbe 2)
2	Effektrad	21	Grün – ‚schnappt‘ zu Farbe (Farbe 3)
2	Effektrad	31	Orange – ‚schnappt‘ zu Farbe (Farbe 4)
2	Effektrad	41	Magenta – ‚schnappt‘ zu Farbe (Farbe 5)
2	Effektrad	51-70	Blau – ‚schnappt‘ zu Farbe (Farbe 6)
2	Effektrad	71	Magenta – ‚schnappt‘ zu Farbe (Farbe 5)
2	Effektrad	81	Orange – ‚schnappt‘ zu Farbe (Farbe 4)
2	Effektrad	91	Grün – ‚schnappt‘ zu Farbe (Farbe 3)
2	Effektrad	101	Gelb – ‚schnappt‘ zu Farbe (Farbe 2)
2	Effektrad	111	Weiß – ‚schnappt‘ zu Farbe (Farbe 1)
2	Effektrad	128-188	
2	Effektrad	189-255	Drehung schnell bis langsam geg. UZS
3	LED und Lüfter	0-250	LED und Lüfter an
3	LED und Lüfter	251-255	LED und Lüfter aus

DMX BETRIEB

SIRIUS DMX KANÄLE – TABELLE C

Jeder Sirius belegt 3 DMX Kanäle, s.u.:

Kanal	Funktion	Wert	Beschreibung
1	Dimmen	0-255	Von 0 (aus) bis 255 (hell)
2	Funkelscheibe	0	Scheibe am Ausschnitt bei Halt gibt volles weißes Licht
2	Funkelscheibe	1-255	Variierende Rück- und Vorwärtsdrehung von sehr langsam bis maximal 7,5 U/min
3	LED und Lüfter	0-250	LED und Lüfter an
3	LED und Lüfter	251-255	LED und Lüfter aus

0-10V BETRIEB

Für ALLE 0-10V Steuervorgänge muss DIP-Schalter 10 an der Seitenwand des Sirius-Projektors auf AN gestellt sein und außerdem:

- Zum Dimmen mit 0-10 V muss der manuelle Dimmschalter an der Seitenwand des Sirius-Projektors auf Minimum (vollständig gegen den Uhrzeigersinn) gestellt und der RJ45-Stecker in die rechte RJ45-Buchse (0-10 V Dimmen) an der Seitenwand gesteckt werden.
- Für die 0-10V-Effektradsteuerung muss die manuelle Motorsteuerung auf dem Sirius-Projektor-Seitenpanel auf STOP gestellt und der RJ45-Stecker in den linken (0-10V-Motor) gesteckt werden.

STANDARD WEISSLICHT DIMMEN

Nachdem der Sirius-Projektor wie oben beschrieben eingerichtet und angeschlossen wurde, kann der Projektor mit einem 0-10V-Signal (empfangend) von 0 (0 Volt DC) auf 100 % (10 V DC) gedimmt werden.

NOTFALL WEISSLICHT DIMMEN

Nachdem der Sirius-Projektor wie oben beschrieben eingerichtet und angeschlossen wurde, kann der Projektor mit einem 0-10V-Signal (empfangend) gedimmt werden, wie unten beschrieben:

0-10V BETRIEB

Funktion	Wert (DC)	Beschreibung
Maximales Licht	0V	Maximale Lichtleistung - Standard-notlichtsteuerung Stromausfall
Minimales Licht	1V	Minimale Lichtleistung - normale Dimmsteuerung
0Maximales Licht	10V	Maximale Lichtleistung - normale Dimmsteuerung

Hinweis: In dieser Konfiguration leuchtet der Projektor bei einem Ausfall der Netzversorgung des 0-10V-Steuergeräts vollständig als Notlicht.

FARBRAD- ODER FUNKELSCHEIBENSTEUERUNG – OHNE SENSOR

Nach Einrichtung und Anschluss des Sirius-Projektors wie oben beschrieben, kann das Projektor-Effektrad mit einem 0-10V-Signal von Stopp bei 0V bis zu 7,5 U/min bei 10V gesteuert werden.

Hinweis: Bei dieser Konfiguration ist die Funkelscheibe komplett, ohne Ausschnitt.

FARBRAD- ODER FUNKELSCHEIBENSTEUERUNG – MIT SENSOR

Nach Einrichtung und Anschluss des Sirius-Projektors wie oben beschrieben, kann das Projektor-Effektrad, wie in der folgenden Tabelle beschrieben, mit einem 0-10V Signal gesteuert werden:

0-10V BETRIEB

Funktion	Wert (DC)	Beschreibung
Farbrad	0V	Weiß (Farbe 1)
Farbrad	0,3V	Gelb (Farbe 2)
Farbrad	0,8V	Grün (Farbe 3)
Farbrad	1,2V	Orange (Farbe 4)
Farbrad	1,6V	Magenta (Farbe 5)
Farbrad	2,0V	Blau (Farbe 6)
Farbrad	2,8V	Magenta (Farbe 5)
Farbrad	3,2V	Orange (Farbe 4)
Farbrad	3,6V	Grün (Farbe 3)
Farbrad	4,0V	Gelb (Farbe 2)
Farbrad	4,4V	Weiß (Farbe 1)
Farbrad	5V - 7,3V	Langsam bis schnell i. UZG
Farbrad	7,4V - 10V	Schnell bis langsam geg. UZG

FUNKELSCHIEBENSTEUERUNG – MIT SENSOR

Nach Einrichtung und Anschluss des Sirius-Projektors wie oben beschrieben, kann das Projektor-Effektrad mit einem 0-10V Signal von Stopp (0V DC) über verschiedene Geschwindigkeiten (0,5 bis 10V DC) von sehr langsam bis schnell gesteuert werden.

Hinweis: Bei dieser Konfiguration der Funkelscheibe mit Sensor hat die Scheibe einen Ausschnitt. In Bewegung erzeugt die Scheibe ein konstantes Funkeln, indem sie sich auf beiden Seiten des Ausschnitts vor- und zurückdreht. Wenn 0V gewählt wird, kommt die Scheibe am Segment zum Stillstand und gibt ungehindertes weißes Licht ab.

WARTUNG

Zur Gewährleistung einer langen Lebensdauer und eines sicheren, zuverlässigen Betriebs des Projektors ist die ordnungsgemäße Wartung und Installation an einem geeigneten und sicheren Ort sehr wichtig.

Vor Durchführung jeglicher Wartungsarbeiten am Projektor muss dieser von der Stromversorgung getrennt werden und abkühlen.

- Die Lüfter und Lüftungsschlitze des Projektors sollten mindestens alle 12 Monate mit Druckluft ausgeblasen werden, in staubigen Umgebungen auch öfter.
- Zur Vermeidung von Hitzebildung im Projektor Staub auf internen Platinen und Teilen verhindern, um Ausfällen vorzubeugen. Die Geräte müssen regelmäßig überprüft und vollständig entstaubt werden. Ausfälle durch zu viel Staub sind nicht durch die Garantie abgedeckt.
- Nach Installation des Projektors überprüfen, ob Lüftungsschlitze und Lüfter frei von Staub und Schmutz sind. Bei Bedarf mit Druckluft ausblasen.
- Das Gehäuse des Projektors kann mit einem weichen, feuchten Tuch gereinigt werden. Keinerlei Scheuermittel für das Gerät verwenden.

Bitte beachten, dass alle Wartungsarbeiten unter Angabe der durchgeführten Arbeiten in der nachstehenden Tabelle aufgezeichnet werden MÜSSEN. Sie müssen datiert werden und sind erforderlich für die Garantie.

SICHERHEITSHINWEISE

- Um das Gerät herum **MUSS** ein Abstand von 200 mm (8") gelassen werden. Dies dient der Luftzirkulation und verhindert eine Überhitzung. Der Standort muss frei belüftet sein und darf keine höhere Umgebungstemperatur als die für den Projektor angegebene haben.
- Das äußere Gehäuse des Projektors kann heiß werden - ihn von allen brennbaren Materialien fernhalten und **NICHT** in einem Umkreis von 200 mm einer brennbare Oberfläche aufstellen.
- Der Projektor darf nicht ohne das Faserbündel in Betrieb genommen werden.

WARTUNGSPROTOKOLL

Datum	Ausgeführte Wartung

Problem	Mögliche Ursache(n)	Lösung
Gerät ist tot – kein Licht und die Stromanzeige des Netzteils ist aus	Kein Netzstrom	Versorgung prüfen und wiederherstellen
	Lockerer Netzstecker	Stecker überprüfen
	Steckersicherung durchgebrannt (UK)	Sicherung überprüfen & ggf. ersetzen
	Netzteil defekt	Netzteil ersetzen
Gerät ist tot – kein Licht, aber Netzteil-Stromanzeige leuchtet [1]	Dimmsteuerung auf Minimum	Helligkeit mit Dimmsteuerung anpassen
	DIP-Schalter Nr. 10 nicht ANgeschaltet	DIP-Schalter Nr. 10 ANschalten
	LED-Array oder Treiber defekt	UFO kontaktieren
Effektrad dreht sich nicht [2]	Motorsteuerung auf Minimum	Motorsteuerung regulieren
	DIP-Schalter Nr. 10 nicht ANgeschaltet	DIP-Schalter Nr. 10 ANschalten
	Treiberschaltung oder -motor defekt	Projektor ersetzen
Gerät reagiert nicht auf DMX-Steuerung [3]	DIP-Schalter Nr. 10 ist AN	DIP-Schalter Nr. 10 AUSschalten
	DMX Adresse inkorrekt eingestellt	Korrekte DMX Adresse einstellen
	Kein DMX Signal von der Steuerung	DMX Stueureinstellungen prüfen
	Verdrahtungsfehler bei DMX Kabeln	Kabel prüfen und reparieren/ersetzen
	Treiberschaltung defekt	UFO kontaktieren
Keine Reaktion [4]	DIP-Schalter Nr. 10 ist nicht AN	DIP-Schalter Nr. 10 ANschalten
	Kein 0-10V Signal am Projektor wegen Kabel- oder Steuerungsdefekt	Eingang des Projektors mit einem Digitalmultimeter überprüfen, um Reichweite zu korrigieren & Kabel-/Steuerungsdefekt beheben
Rad dreht zwischen 0V & 0.25V [4]	Manuelle Motorsteuerung (S. 5) nicht auf Stopp	Manuelle Motorsteuerung auf Stopp stellen
Reagiert auf falschen Kanälen [4]	RJ45-Stecker in falscher Buchse am Projektor	In richtige Buchse stecken
Reagiert nicht [5]	Manuelle Dimmsteuerung nicht auf Minimum	Manuellen Dimmregler vollständig gegen Uhrzeigersinn drehen
Reagiert nicht [6]	Falls nichts des o.g. zutrifft: Treiberschaltung defekt	UFO kontaktieren
Schwache Leuchtkraft der Faser	Projektor ist manuell oder per DMX oder 0-10V Steuerung gedimmt	Überprüfen und Dimmeinstellungen erhöhen
	LED Treiber / Array defekt	UFO kontaktieren

[1] – Version Weißlicht man. Dimmen / [2] – Version man. Effektmotor / [3] – nur DMX
 [4] – 0-10V Effekt- oder Dimmsteuerung / [5] - 0-10V Dimmsteuerung / [6] – 0-10V Steuerung

Beschreibung	Details
Faseranschlussgröße	30 mm Durchmesser
Faserart	Glas / PMMA
Netzversorgungsspannung	100-240V AC, 50-60Hz
Netzteilleistung	24V DC, 76W Minimum
LED Leistung	90W
LED Art	Weißlicht
Netzbetriebsstrom	460mA max.
Kühlweißes LED Array	5500K, 75CRI, 5700lm
Studioweißes LED Array	5300K, 88CRI, 4650lm
Neutralweißes LED Array	4000K, 82CRI, 5300lm
Warmweißes LED Array	3000K, 83CRI, 4650lm
Galerieweißes LED Array	3000K, 98CRI, 3450lm
Galerieweißes 27 LED Array	2700K, 98CRI, 3450lm
DMX	6 Kanäle nutzeradressierbar (0-255)
LED Lebensdauer	50.000 Stunden typisch
DMX	Nutzeradressierbar (0-255) Dimmen, Effektrad-Steuerung und an/aus
Steuerfunktion	Manuell / DMX/ 0-10V
Betriebsumgebung	Innenbereich / trocken
Min. Umgebungstemperatur	-10°C
Max. Umgebungstemperatur	+45°C
Material	Aluminium
Ausführung	Grau pulverbeschichtet
Maße (L x B x H) / Gewicht	Weißlicht - 278 mm x 152 mm x 127 mm / 2.22 kg Decorative - 278 mm x 152 mm x 127 mm / 2.41 kg



Vereinigtes Königreich • Vereinigte Staaten • Deutschland •
Europa • VAE

Universal Fibre Optics Ltd
Home Place \ Coldstream
TD12 4DT \ UK
+44 (0)1890 883416
www.ufo.lighting

Universal Fiber Optics USA LLC
1749 Northgate Blvd
Sarasota \ FL34234 \ USA
941-343-8115
www.fiberopticlighting.com

UFO Licht GmbH
Andreasstraße 1
93059 Regensburg \ Deutschland
+49 (0)9491 955880
www.ufo-licht.de